

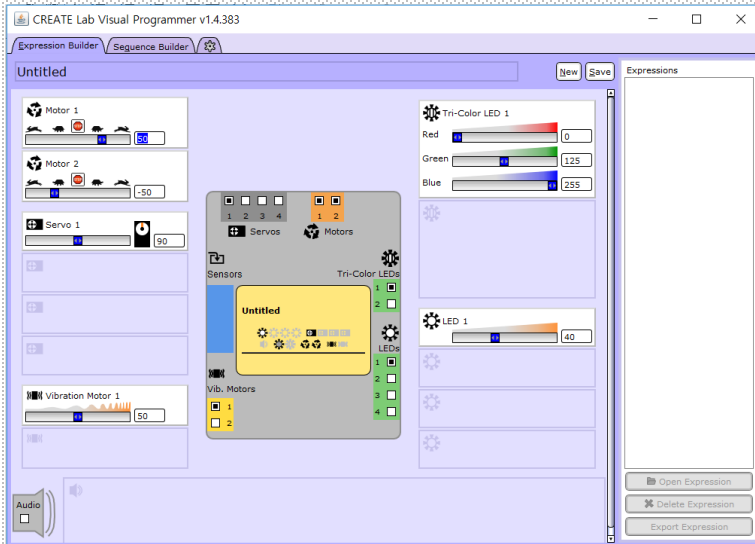


CREATE Lab Visual Programmer

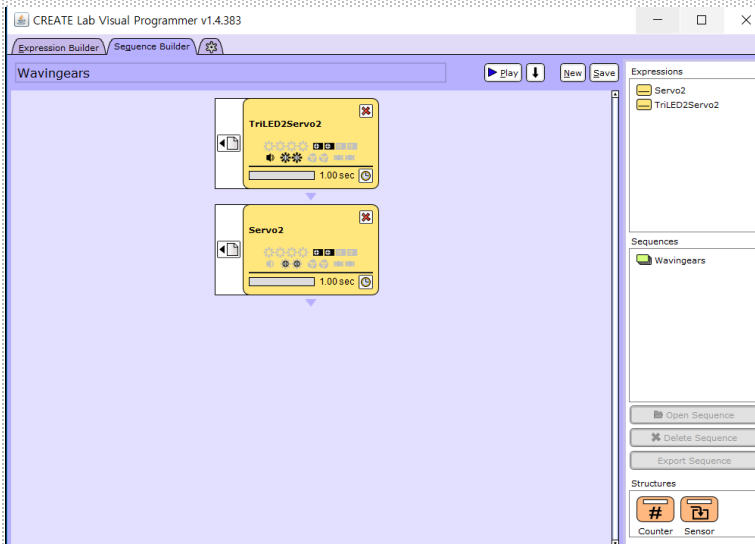


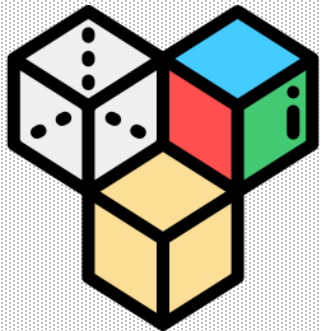
비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

- ① 내가 원하는 출력장치를 켜고 끄며 표현(expression)을 만듭니다.



- ② 내가 만든 표현(expression)들을 연결하여 시퀀스(sequence)를 만들어 조건에 따라 작동하도록 만듭니다.



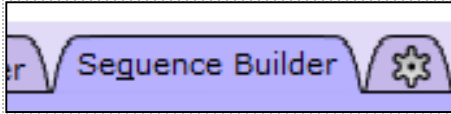


카운터 블록 이용하기

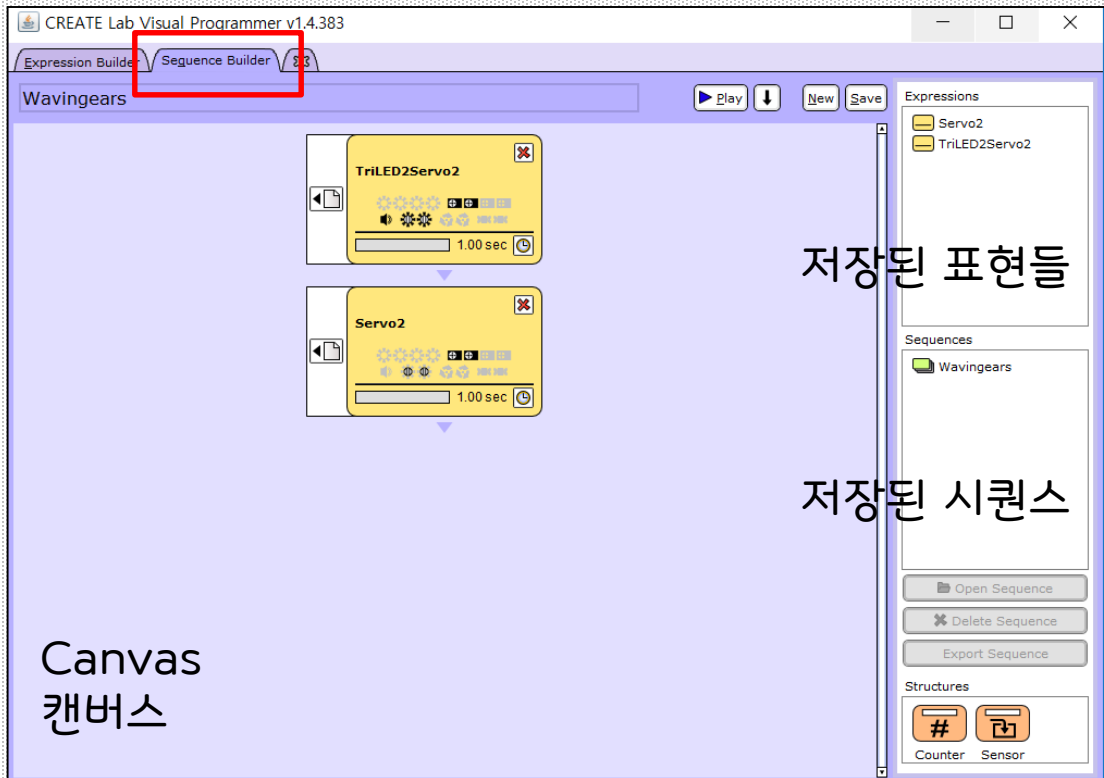
Using a Counter

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

< 시퀀스 탭 살펴보기 >



'Sequence builder' 탭



Counter and Sensor Blocks
카운터 블록과 센서 블록

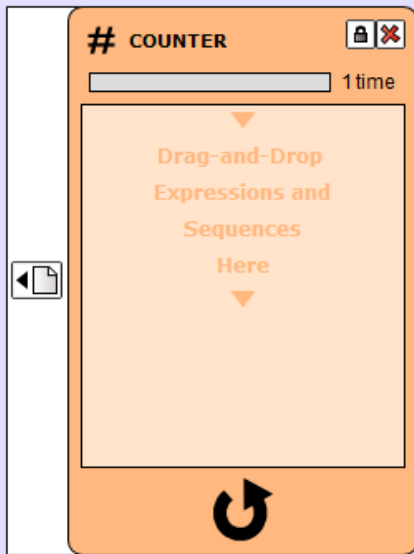
비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트



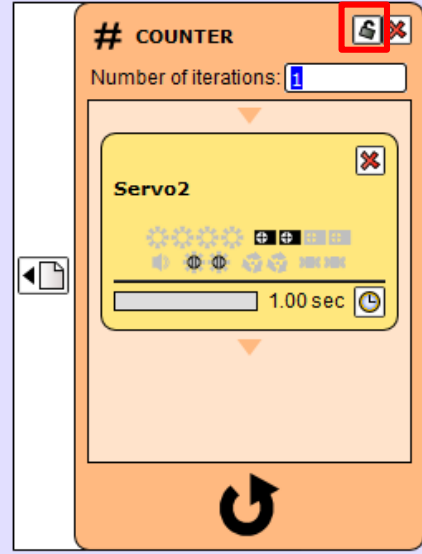
프로그래밍 TIP



카운터 블록은 시퀀스를 특정 수 만큼 반복할 때 사용합니다.
예) 서보 모터로 로봇팔을 세 번 흔들기



1. 카운터 블록을 캔버스에 끌어다 놓습니다.



2. 'Lock' 블록을 눌러 반복횟수를 정합니다.